

MÉLANIE TERZIC

CHEF DE PROJET

CONTACTEZ-MOI

E-mail : contact@melaniegaubert.fr

Portfolio : www.melaniegaubert.fr

LinkedIn : @melanierterzic




COMPÉTENCES PRINCIPALES

Communication non violente, interpersonnelle
Programmation, graphisme, UI/UX, marketing
Benchmarking, idéation, prototypage, projet POC
Organisation, animation de réunions et d'ateliers
Gestion d'un business en indépendante
Jeune, ambitieuse et très motivée




COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation : C, C++, Javascript, PHP, VHDL
Graphisme, UI/UX : Figma, logiciels Adobe, Blender
Gestion de projet : Agile / Scrum, Waterfall, PERT
Collaboration : Slack, Teams, Miro, Trello

SECTEURS D'INTÉRÊT

-  Océanographie
-  Astronomie, aérospatial
-  Urbanisme, architecture

CENTRES D'INTÉRÊT

-  Plongée sous-marine
-  Biomimétisme
-  Innovation, intelligence artificielle

CARRIÈRE PROFESSIONNELLE

Auto-entrepreneur

novembre 2017 - présent

- Concevoir et défendre un devis
- Tenir une organisation pendant un projet
- Animer des réunions de suivis de projet avec les clients
- Concevoir un produit dans les délais fixés
- Gérer l'administration et les finances d'un business
- Entretenir une veille technologique régulière

Alternances, stages, CDD

Safran, Solent, ECPAD, Opixido | juin 2015 - juillet 2021

- Programmer un site web, une IHM, une application.
- Créer des logos, mise en page, maquettes web.
- Estimer le temps de travail pour une mission
- Evoluer et communiquer avec une équipe
- Travailler sur des réponses à des appels d'offres
- Trouver des solutions à ses erreurs, apprendre de ses échecs

FORMATION UNIVERSITAIRE

Design et Management de l'Innovation Interactive

Gobelins école de l'image | 2019 -2021

Bachelor Designer et Développeur Interactif

Gobelins école de l'image | 2018 -2019

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

IUT Vélizy | 2016 -2018

DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle

IUT Ville D'Avray | 2015 -2016

MÉLANIE TERZIC

PROJECT MANAGER

CONTACT-ME

E-mail : contact@melaniegaubert.fr
Portfolio : www.melaniegaubert.fr
LinkedIn : @melanieterzic




MAIN SKILLS

Interpersonal and Nonviolent Communication
Programming, graphic UI/UX designer, marketing
Benchmarking, ideation, prototyping, POC project
Planning, facilitation of meetings and workshops
Management of an independent business
Young, ambitious and highly motivated

TECHNICAL SKILLS

Programming : C, C++, Javascript, PHP, VHDL
Graphic design, UI/UX : Figma, logiciels Adobe, Blender
Project management : Agile / Scrum, Waterfall, PERT
Collaboration : Slack, Teams, Miro, Trello

SECTORS OF INTEREST

-  Oceanography
-  Astronomy, aerospace
-  Town planning, architecture

HOBBIES AND INTERESTS

-  Diving
-  biomimicry
-  Innovation, artificial intelligence

PROFESSIONAL CAREER

Self-employed business

november 2017 - present

- Designing and defending a quote
- Keeping an organization during a project
- Facilitate project follow-up meetings with clients
- Design a product on time
- Manage the administration and finances of a business
- Maintain a regular technology watch

work/study training program, internships

Safran, Solent, ECPAD, Opixido | june 2015 - july 2021

- Programming a website, HMI, app.
- Create logos, page layout, webdesigns.
- Estimate the working time for a mission
- Evolve and communicate with a team
- Work on responses to calls for tenders
- Find solutions to my mistakes, learn from my failures

EDUCATION

Design and Management of Interactive Innovation

Gobelins école de l'image | 2019 -2021

Bachelor Interactive Designer and Developer

Gobelins école de l'image | 2018 -2019

DUT MMI, multimedia and Internet works

IUT Vélizy | 2016 -2018

DUT GEII, electronic and IT works

IUT Ville D'Avray | 2015 -2016